**LOGICA** DE PROGRAMAÇÃO

\***ANOTAÇÃOES**

os computadores processam dados que

ficam em sua memória sendo assim, o

programa precisa de uma forma para acessar

esta memória e, consequentemente, os dados

para isso, e necessário saber onde o dado estar,

ou qual e o seu endereço como trabalhar

\***CONSTANTE**

constante e tudo aquilo que é fixo

ou estável. por exemplo quando atribuímos

uma constante ao invés de utilizar o valor

fixo no programa

**\*DECLARAÇÃO DE VARIAVEIS**

Nomes de variáveis podem ser atribuídos com um ou mais caracteres;

O primeiro caractere **não** poderá ser número;

Não pode conter espaços ou caracteres especiais ($, %, #, @, etc.);

Não pode ser uma palavra reservada da linguagem a ser utilizada (If, White, for, String etc)

\***TIPO** **DE** **VARIAVEIS**

Os tipos de variáveis e constante mudam de acordo com o conteúdo que as mesmas vão armazenar o número de telefone deste cliente utilizamos uma variável do tipo numéri